

## Tematy „Układy cyfrowe i mikroprocesorowe” klasa 3

1. Definicje podstawowe
2. Definicje podstawowe cd.
3. Schemat blokowy systemu mikroprocesorowego
4. Przestrzeń adresowa
5. Podział przestrzeni adresowej
6. Dekoder adresowy
7. Budowa dekodów adresowych
8. Architektura procesora
9. Schemat blokowy procesora
10. Pamięci stosowane w systemach mikroprocesorowych
11. Budowa, typy pamięci półprzewodnikowych
12. Parametry pamięci. Pamięci szeregowo
13. Wybrany procesor 8 –bitowy, wprowadzenie
14. Rejestry procesora
15. Linie procesora
16. Program główny
17. Przerwania
18. Lista rozkazów, tryby adresacji
19. Rozkazy arytmetyczne i logiczne
20. Rozkazy przestań
21. Rozkazy skoków
22. Rozkazy specjalne i sterujące
23. Pisanie programów w asemblerze
24. Mikrokontrolery – wprowadzenie
25. Zasilanie układów mikrokontrolerów
26. Sterowanie wyjściami cyfrowymi mikrokontrolera
27. Odczyt wejść cyfrowych mikrokontrolera
28. Klawiatury
29. Sterowanie wyświetlaczami 7-seg
30. Sterowanie przekaźnikiem, elementami mocy
31. Sterowanie silnikiem prądu stałego
32. Sterowanie silnikiem krokowym
33. Przetwornik A/C
34. Przetwornik C/A
35. Ciekawe rozwiązania dla mikrokontrolerów
36. Programatory dla mikrokontrolerów.
37. Uruchomienie układu z mikrokontrolerem
38. Programowanie mikrokontrolera w języku BASIC
39. Programowanie mikrokontrolera w języku C
40. Procesor 16 –bitowy 8086
41. Rejestry procesora 8086
42. Lista rozkazów 8086
43. Programowanie 8086
44. Programowalne układy peryferyjne
45. Procesory Intel
46. Budowa komputera
47. Mikrokontrolery 32-bitowe
48. Współczesne zastosowania mikroprocesorów